



ERRATA CORRIGE

LIBRO DELLA SAGGEZZA KAI

PAGINA 3

Nel sommario, al Capitolo 6, l'Aracoverme dovrebbe essere il Verme-Talpa.

PAGINA 25

Seconda colonna, prima frase in grassetto. Il testo dovrebbe recitare:

Un'Azione di Combattimento a Distanza: le Azioni di Combattimento a Distanza avvengono per prime (vedi le regole per il combattimento a distanza a pagina 30).

PAGINA 49

Prima colonna, secondo capoverso in corsivo. L'“Ordine di Iniziativa” di cui si parla è l'“Ordine di Battaglia”.

PAGINA 53

La descrizione dell'Armatura di Cuoio dovrebbe essere:

Una spessa maglia smanicata con rinforzi all'altezza del cuore e delle parti vitali, l'armatura di cuoio è la tradizionale corazza indossata da boscaioli, cacciatori e arcieri. I Cavalieri Kai spesso tingono di verde le loro armature in modo che possano servire anche da tuniche Kai.

Aggiunge +2 a RESISTENZA.

PAGINA 54

La descrizione degli Attrezzi Standard dovrebbe essere:

Questi attrezzi vengono solitamente raccolti assieme e legati in una piccola borsa di cuoio, per maggior facilità di trasporto. Un set di attrezzi standard contiene tutto il necessario per eseguire una prova di una singola abilità senza subire penalità. Esistono anche attrezzi di qualità superiore in grado di fornire bonus alle prove, ma si tratta di oggetti preziosi che raramente si trovano in vendita nei negozi comuni.

PAGINA 64

La Tabella di **Avanzamento: Bonus di Disciplina e Abilità** corretta è la seguente:

| Tabella di Avanzamento: Bonus di Disciplina e di Abilità | | |
|---|--|--|
| Rango (Nome) | Bonus di Disciplina | Bonus di Abilità |
| 6 (Aspirante) | 1 disciplina Avanzata a +1 alla prova | - |
| 7 (Guardiano) | 2 discipline Avanzate a +1 alla prova | Le due abilità precedenti ottengono +2 alle prove |
| 8 (Tutore) | 3 discipline Avanzate a +1 alla prova | - |
| 9 (Sapiente) | 4 discipline Avanzate a +1 alla prova | Il bonus delle prime due abilità sale a +3, terza abilità a +2 |
| 10 (Maestro) | 5 discipline Avanzate a +1 alla prova 1 disciplina Maestria a +2 alla prova | - |

PAGINA 71

La descrizione di **Egida** dovrebbe essere:

La mente di una creatura con Egida è talmente addestrata, potente o aliena che le normali capacità psichiche sono inefficaci contro di essa.

Beneficio: Non si può usare lo Psicolaser o simili attacchi mentali sulle creature con Egida. Per quanto alcune creature siano immuni allo Psicolaser, ma possano venir colpite da capacità mentali più potenti, Egida è una difesa totale e fornisce completa protezione dagli assalti e le intrusioni mentali.

PAGINA 71

Il tratto delle creature “**Gruppo**” dovrebbe essere “**Raggruppamento**”.