

Preparazione del Capitolo

Fine del Capitolo

Collocate il segnalino Fine a Pagina 6 del Segnalibro.

Preparazione del Gruppo

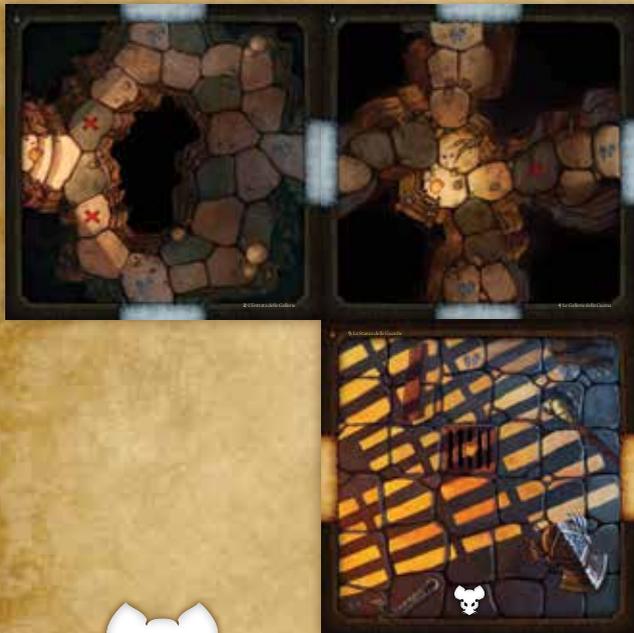
Scegliete i 4 Topi che prenderanno parte al Capitolo. Lily non può essere scelta, dato che non si è ancora unita al gruppo.

Preparazione del Mazo Incontri

Mescolate tutti gli Incontri Normali e poneteli coperti nell'apposito spazio della Plancia di Controllo. Gli Incontri Difficili non vengono utilizzati in questo Capitolo.

Preparazione delle Stanze

Collocate questi 3 Tabelloni come raffigurato: la Stanza delle Guardie, le Gallerie della Cucina e l'Entrata delle Gallerie. Collocate i 4 Topi sulla casella di Partenza, come raffigurato qui sotto. Collocate normalmente 3 Ratti nella Stanza delle Guardie (vedere *Collocare i Servitori sul Tabellone* a pagina 14 del Regolamento).



Questa icona indica la casella di Partenza.

Regole Speciali del Capitolo

La Stanza delle Guardie



Tutto il Tabellone:

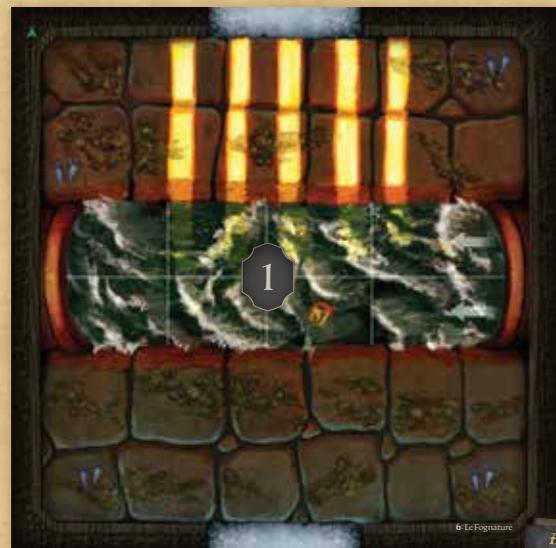
2

1 Ricerca Speciale: Il Bottino del Fabbro (Nota: questo Oggetto permette ad un Fabbro di cercare un'Arma o Armatura a sua scelta).

2 Evocazione Speciale: 2 Ratti.



Le Fognature



Tutto il Tabellone:

2

1 Ricerca Speciale (caselle d'acqua): Amo e Lenza (Nota: questo Oggetto permette ai Topi di raggiungere rapidamente posti sopraelevati).

2 Regola Speciale - Abbandonare le Fognature: prima che un Topo possa eseguire un'Azione

